Mouse in maze 說明文件

0813417白樂祺

1. 分為兩種製作地圖的方式，一種是點選loading maze從檔案中選取txt檔讀入，另一種是讓程式隨機生成。
2. Data tracing 用來顯示是數字化的東西，包括原始陣列，try and error 的pop和push過程，最終正確路徑的步驟，以及將最終路徑改為3的地圖
3. Grid 用來展示彩色的迷宮，以藍色作為try and error 過程的顏色，最終正確路徑則以綠色顯示，可行路徑以較淺的分紅色表示，圍牆則以較深的紅色表示。
4. 使用者可以自行決定生成的迷宮的邊長，和起始即終點。
5. 若生成地圖無法抵達終點，依然可以追蹤到其嘗試的過程，但是最終會回到原點，然後顯示訊息”NO DESTINATION!”
6. 我沒有重置已經跑完的地圖回原本的狀態，一個地圖大概只能跑一次☺







